**UNIVERSIDAD PRIVADA TELESUP**

**MS PROJECT**

**PRACTICA DIRIGIDA DE LABORATORIO 2**

Docente: Ing. Mg. Johnny Torres Ordinola

**PREGUNTA**

Antes de iniciar la resolución de la práctica dirigida seleccione y ejecute el archivo **EL1\_APELLIDOPATERNO\_NOMBRE** que contiene el proyecto Video Musical

Leonard Zavala, el manager de la banda de rock Sunday Morning, quiso producir un video musical desde el plan inicial del proyecto. Sin embargo, necesita información que le permita conocer más sobre el proyecto. Además le ha solicitado algunos requerimientos que deberá consultar con la empresa cinematográfica, Industrial Smoke and Mirrors

**Paso 1: Cambiar el período laborable.**

Conoce las fechas aproximadas en las que deberá ser producido el video musical, de modo que puede introducir algunos ajustes sobre el horario de trabajo. Además podrá refinar algunas de las asignaciones de recurso individuales.

1. Visualice los ajustes del tiempo de trabajo en el calendario del proyecto Estándar.
2. Defina el día 29 de junio del 2015 como feriado no laborable para el proyecto completo.
3. Leonard Zavala le ha informado que los miembros de la banda no estarán disponibles para trabajar en el proyecto durante la semana del 18 de mayo del 2015. Especifique estos días como no laborables para el recurso denominado “Talento”.

**Paso 2: Introducir costos del recurso**

Aunque no piense cumplimentar la mayor parte de las ubicaciones de recurso de este proyecto a corto plazo, puede comenzar a recopilar datos para un presupuesto del proyecto según las tasas de pago preestablecidas de varios tipos de recurso. Teniendo en cuenta los proyectos anteriores y las tasas previstas actuales, podemos hacer una estimación de las tasas de pago de todos los recursos necesarios para la producción del video musical. El recurso Talento, los miembros de la banda Sunday Morning, no serán incluidos en el presupuesto del proyecto. Por lo que consideraremos que su costo para el proyecto es cero.

1. Active la vista Hoja de recursos.
2. Introduzca la siguiente información sobre el costo de los recursos:

Nombre del recurso Tasa estándar Tasa horas extra

Operador de cámara 22/h 33/h

Coreógrafo 300/día (dejar a cero)

Director 1400/sem (dejar a cero)

Editor 45/h 67.50/h

Productor 1600/sem (dejar a cero)

Personal de producción 20/h 30/h

Ingeniero de sonido 800/sem (dejar a cero)

Talento (dejar a cero) (dejar a cero)

**Paso 3: Refinar los detalles de tarea**

Leonard Zavala, el manager de la banda Sunday Morning, ha solicitado algunos requerimientos que deberá cumplir para llevar a cabo el proyecto del video musical. La primera solicitud es que el video final deberá estar disponible no más tarde del 2 de julio del 2015

1. Introduzca una fecha límite para el hito de la tarea 11, “Distribución video final”, en la vista Diagrama de Gantt
2. Introduzca un adelanto de tres días entre la tarea 9, “Añadir música final” y su predecesora la tarea 8, “Montaje”
3. Cambie la duración de la tarea 3 “Montaje coreográfico”, de 3 semanas a 12 días.
4. Cambie la relación de tarea entre la tarea 9, “Añadir música final” y la tarea 10, “Reproducción del doblaje principal”, a FF.

**Paso 4: Mejorar la asignación de recursos**

El segundo requerimiento de Leonard Zavala es que el costo total del proyecto para el video musical (sin incluir el equipamiento y los suministros) no podrá superar los 30,000 soles. Además, como buen administrador de proyecto, desea asegurar que ninguno de los recursos tiene asignado más trabajo del que puede desarrollar.

1. Active la vista Diagrama de Gantt. En la columna Indicadores aparece un señalador indicando sobreasignación de recursos.
2. Realice la redistribución de los recursos haciendo clic derecho sobre el icono de sobreasignación de la columna Indicadores, en el menú emergente haga un clic sobre el comando Programar automáticamente.
3. Observe el efecto sobre la fecha de fin del proyecto.

Para finalizar la práctica dirigida de laboratorio, renombre el archivo como “proyecto video musical” y pulse el botón Guardar los cambios en la Barra de herramientas estándar para almacenar los cambios realizados.